

Projet collaboratif en environnement numérique

Développer des compétences numérique / Travailler en équipe

Infos pratiques

- > ECTS : 1,5
- > Nombre d'heures : 12,0
- > Langue(s) d'enseignement : Français
- > Période de l'année : Enseignement huitième semestre
- > Méthodes d'enseignement : En présence
- > Forme d'enseignement : Travaux dirigés
- > Composante : Philo, Info-Comm, Langages, Littératures & Arts du spectacle
- > Code ELP : 4L8HM03P

Bibliographie

Une bibliographie sera distribuée par l'enseignante au début du premier cours.

Présentation

Le projet collaboratif en environnement numérique permet aux étudiants du master de développer des compétences proprement numériques, à travers un projet à mener en groupe, centré sur une problématique de médiation. La construction d'un podcast, la création d'une capsule vidéo peuvent par exemple faire l'objet de ce projet.

Objectifs

- Développer des compétences numérique
- Travailler en équipe

Évaluation

M3C en session unique

REGIME STANDARD INTEGRAL: avec évaluation continue (au moins 2 notes)

RÉGIME DÉROGATOIRE : Non

SESSION 2 : Organisé sur la période du semestre par l'enseignant

Compétences visées
