

Compétences numériques : Machines et Logiciels

Infos pratiques

- > ECTS : 1,5
- > Nombre d'heures : 18,0
- > Langue(s) d'enseignement : Français
- > Niveau d'étude : BAC +2
- > Période de l'année : Semestre Impair
- > Méthodes d'enseignement : Hybride
- > Forme d'enseignement : Travaux dirigés
- > Ouvert aux étudiants en échange : Oui
- > Campus : Campus de Nanterre
- > Composante : Université Paris Nanterre (UPN)
- > Code ELP : 4UPCNMLM
- > En savoir plus : Plateforme cours en ligne, les liens changent chaque année.

Présentation

Cet EC s'adresse aux étudiants de bac+2 ou aux étudiants de bac+3. A l'aide d'une pédagogie faisant place à l'hybridation (6h de cours en ligne, 12h de TD présentiels, travail personnel en autonomie), il s'agit d'acquérir des compétences numériques indispensables pour réussir ses études et sa vie professionnelle. On aborde le traitement de données, de la collecte à la synthèse, les éléments de base d'un environnement numérique et la conception de documents de texte, de présentation et multimédia ainsi que leur diffusion. Cet EC demande un travail personnel important en amont des TDs et pour le contrôle des connaissances.

Objectifs

Maîtriser l'usage et le fonctionnement de base d'un terminal numérique connecté à Internet et de ses logiciels bureautiques :
Travailler dans un environnement numérique évolutif
Collecter et traiter des données.
Produire, exploiter et diffuser des documents numériques

Évaluation

Session 1

Régime standard : Plusieurs devoirs en TD, comptant pour 50% de la note, Examen terminal QCM durée 0H30 comptant pour 50% de la note.

Régime dérogatoire : Examen terminal QCM durée 0H30.

Session 2

Examen terminal QCM durée 0H30.

Compétences visées

Acquérir le niveau 3 des domaines de compétences suivants du référentiel PIX : Domaine 1. Information et données : 1.2. Gérer des données, 1.3. Traiter des données
Domaine 3. Création de contenu : 3.1. Développer des documents textuels, 3.2. Développer des documents multimédia, 3.3. Adapter les documents à leur finalité
Domaine 5. Environnement numérique : 5.1 Résoudre des problèmes techniques (en petite partie), 5.2 Construire un environnement numérique

Bibliographie

Cet EC s'appuie sur des ressources pédagogiques en ligne.

Ressources pédagogiques

Un espace sur la plateforme cours en ligne contient les supports de cours (présentations, vidéos, textes) et des feuilles d'exercices à réaliser pour partie en TD et pour partie en autonomie.